LEDSIGN™
светодиодные технологии

светодиодные технологии
LEDimpress™
consortium

LEDimpress
technology

Мануал по Color Space 6.0.0.1.

Описание Color Space 6.0.0.1.

Программирование контроллеров CS-1, CS-8, CS-12

Схемы подключения к контроллерам CS-1, CS-8, CS-12

«LED Impress Technology»

Производственная компания «LED Impress Technology» является разработчиком программного обеспечения Color Space и выпускает серию универсальных off-line и online контролеров CS для управления светодиодной продукцией.

Мы долго совершенствовали нашу программу Color Space привнося в нее множество дополнительных функций и наши контроллеры имеют большую популярность в Южном Китае.

Кроме стандартных контроллеров однокональных CS1 и восьмиканальных CS8, мы с гордостью представляем контроллер CS8 GPS – позволяющий осуществить синхронизацию отдельно стоящих зданий (на любом удалении) без прямого кабельного соединения. CS12-универсальный 12-ти канальный конроллер-аниматор, для создания простейших анимаций в наружной рекламе, которые может создавать любой неподготовленный человек человек в нашей программе Color Space.

Отличительной чертой наших контроллеров является их доступная цена, универсальность и надежность подтвержденная многими тысячами инсталляций в различных климатических условиях.

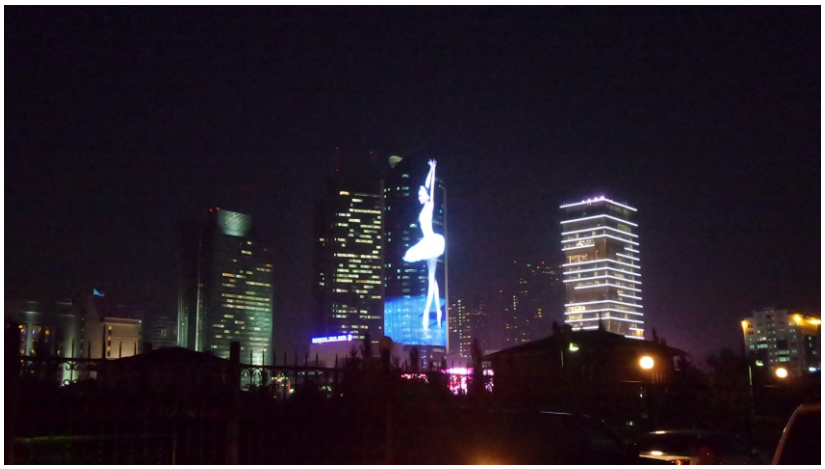


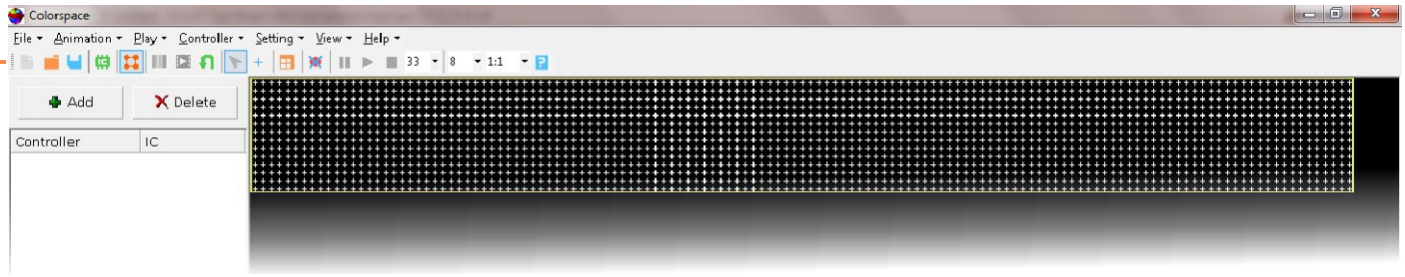
Фото материал взят с сайта www.ledimpresslighting.ru

П.О. Color Space 6.0.0.1

Версия программы: 6.0.0.1.
Язык интерфейса: Английский
Операционная система: Windows XP/7/8/8.1/10
Поддерживаемые файлы: .bmp, .avi

Описание

ColorSpace 6.0.0.1.- программа для программирования контроллеров CS-1/8/12. Функционал программы позволяет прописывать кодовые таблицы, создавать собственные анимации из .bmp изображений с уже имеющимися в программе переходами, добавлять видео файлы в формате .avi . Предусмотрен просмотр анимации/видео по нарисованной кодовой таблице.



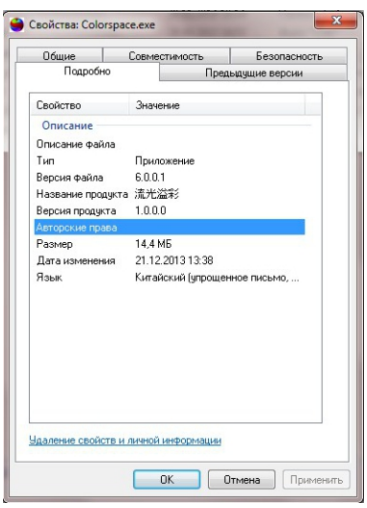
Инструменты

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19

1 - новый файл
2 - открыть файл
3 - сохранить файл
4 - запись файла для флешки
5 - окно создания кодовой таблицы
6 - индивидуальных анимации
7 - .avi видео файлы
8 - шаг назад
9 - инструмент для выделения пикселей
10 - инструмент для рисования
11 - изменение координат
12 - удаление выделенных пикселей
13 - пауза анимации/видео
14 - воспроизвести анимацию/видео
15 - остановить анимацию/видео
16 - скорость воспроизведения
17 - масштаб кодовой таблицы
18 - соотношение сторон для анимации/видео
19 - справка (на китайском)

Требование

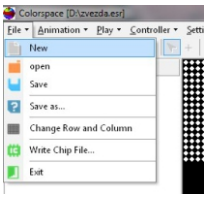
Проверяйте версию программного обеспечения перед началом работы.

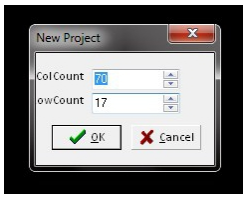


Программирование контроллеров CS-1, CS-8

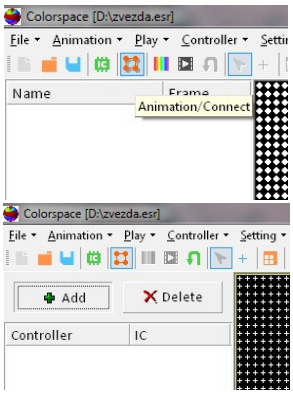
1. Устанавливаем программу и запускаем её с ярлыка на рабочем столе.

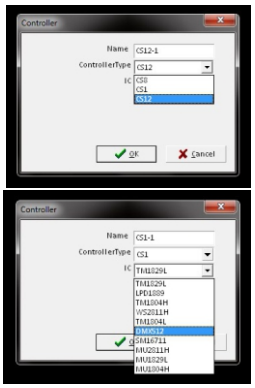
2. Нажимаем на вкладку «File» и выбираем пункт «New».
В открывшееся окно вписываем ширину «ColCount» и высоту «RowCount».





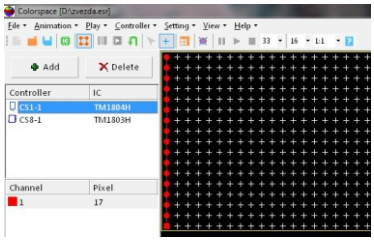
3. Что бы добавить контроллер кликаем по кнопке «Animation/Connect», после чего переходим к списку контроллеров через кнопку «+Add».
В открывшемся окне выбираем контроллер.
IC-чип у управляемых пикселей, линеек и трубок - TM1803/04 H/L.
IC-чип управляемых прожекторов - DMX512.

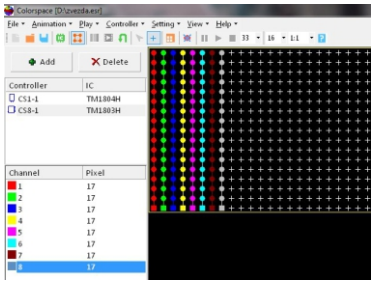




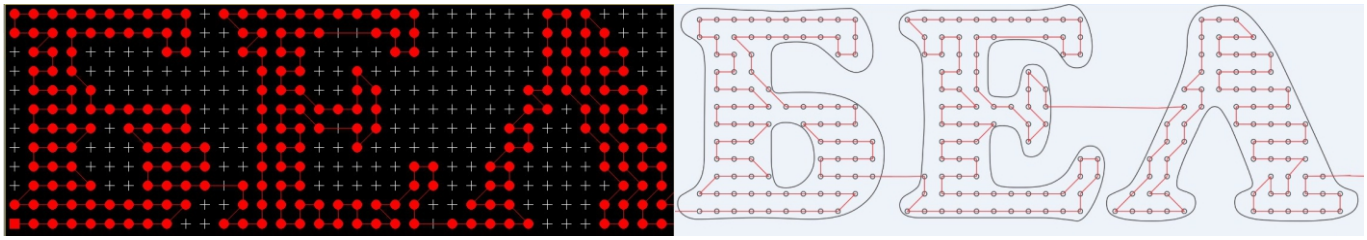
4. CS-1 имеет один канал, до 1024 пикселей (рекомендуется до 1000).
CS-8 имеет восемь каналов, до 8192 пикселей (рекомендуется до 1000 на 1 канал).

5. Выбираем контроллер нажав на него в списке контроллеров (если используете один контроллер то и добавляете тоже один).
И начинаем рисовать кодовую таблицу, используя «+» тем самым показывая контроллеру как у нас расположены пиксели в изделии. Кодовая таблица должна максимально повторять расположение пикселей на эскизе, пример представлен ниже.
Каждый канал имеет свой цвет и каждый канал на конце обрывается, как в программе так и в изделии.
Под списком контроллеров есть две колонки. Слева это «Channel-показывает цвет и номер канала», справа «Pixel-показывает кол-во пикселей используемых в этом канале».





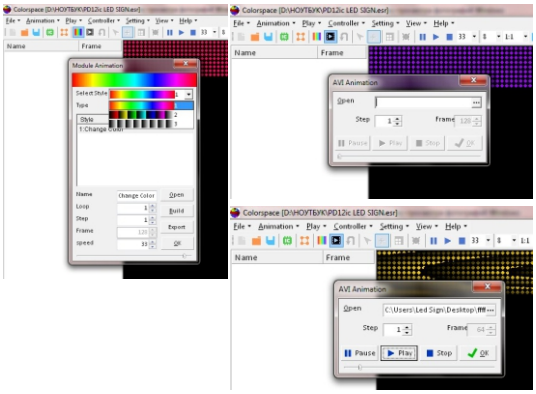
Пример эскиза и кодовой таблицы.



Программирование контроллеров CS-1, CS-8

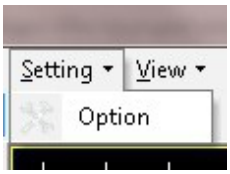
LEDSIGN светодиодные технологии

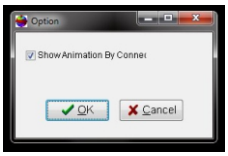
6. Когда кодовая таблица нарисована, осталось добавить анимацию/видео и сохранить файл проекта и файл для контроллера.
Вновь нажимаем на значок «Animation/Connect», и видим что справа стоящие иконки стали доступны. Первая из них это добавление простых анимаций (возможно создание своих из имеющихся эффектов), вторая это добавление видео файла формата .avi



Просмотр анимации/видео по нарисованной кодовой таблице.

Если вы хотите посмотреть как будет воспроизводиться анимация на изделии, нажмите «Setting» и выберете «Option».
В открывшемся окне поставьте галочку и нажмите «Ok».

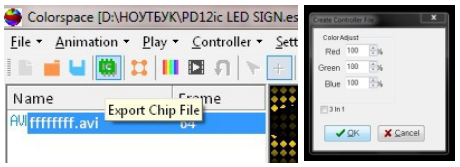




До применения функции

После применения

7. Что бы сохранить файл проекта, нажимаем «File» затем «Save/Save as».
Что бы сохранить файл для флеш карты, выполняем действия указанные на скриншотах.
Либо нажать «File» выбрать «Write chip file».
Флеш-карта обязательно должна быть отформатирована под FAT32.
В обоих случаях необходимо использовать только латинские символы и цифры!



8. После записи файла на флеш-карту, вставляем её в выключенный контроллер и включаем его.
Для изменения скорости воспроизведения на обоих контроллерах есть отдельные кнопки.

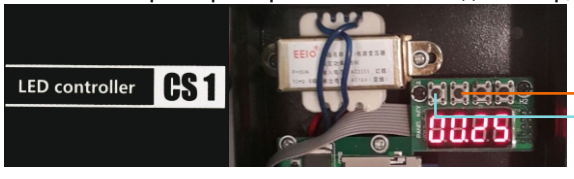
Увеличение скорости

Снижение скорости

Увеличение скорости

Снижение скорости

9. Проверить работоспособность продукции можно в тестовом режиме контроллера. Для этого необходимо извлечь флеш-карту, включить контроллер и переключать каналы до тех пор, пока диоды не станут менять цвета одновременно.



Следующий канал

Предыдущий канал

Следующий канал

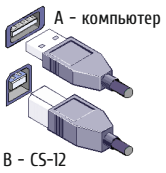
Предыдущий канал

P.S. 1. Всегда сохраняйте все свои проекты, загружайте их в облачные сервисы, потому что они могут понадобиться в любой момент, а компьютер на котором создавался проект может быть давно сломан/продан/переустановлен.
2. Если вы всё верно настроили, но при включении диоды светятся синим либо беспорядочно мерцают, проверьте верность подключения сигнальных проводов DATA и GND.

Программирование контроллеров CS-12

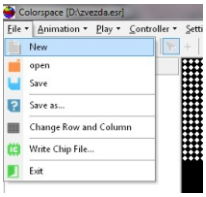
1. Устанавливаем программу и запускаем её с ярлыка на рабочем столе.
Контроллер CS-12 подключается к компьютеру с помощью кабеля USB A-B для которого необходимо установить драйвер CH341SER.EXE .
Для записи файла на контроллер используется программа Write Flash которую так же необходимо установить на компьютер.

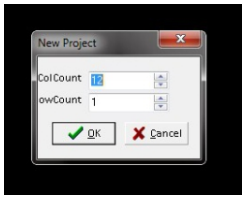
CH341SER.EXE



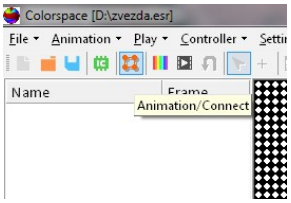
2. Создание кодовой таблицы для контроллера CS-12 принципиально отличается от создания таблиц для CS-1 и CS-8.
Тут играет роль не количество используемых диодов, а то, на сколько каналов мы их подключим. Всего имеется 16 портов, 12 из которых являются каналами и 4 порта GND. Количество каналов которое будет вам доступно зависит от используемой продукции, т.е. используя двух-пиновые диоды PD-9 нам доступны все 12 каналов, если же использовать четырёх-пиновые диоды PD-12 7c нам будут доступны 4 канала. Всё станет яснее если вы посмотрите схему подключения диодов к контроллеру CS-12 на странице 9.

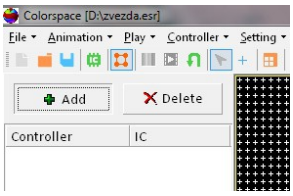
3. Нажимаем на вкладку «File» и выбираем пункт «New».
В открывшееся окно вписываем ширину «ColCount» ширина кодовой таблицы зависит от количества задействованных каналов. Если задействуем 3 канала то вписываем цифру 3. Один пиксель в программе это один канал.
Значение высоты «RowCount» ставим 1.

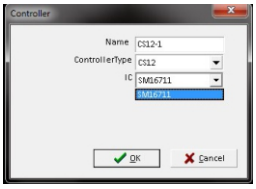




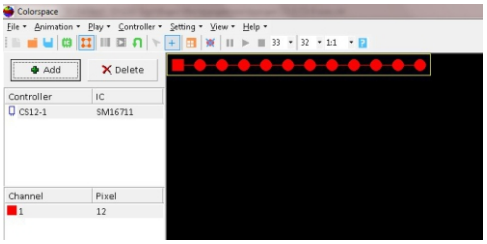
4. Что бы добавить контроллер кликаем по кнопке «Animation/Connect», после чего переходим к списку контроллеров через кнопку «+Add».
В открывшемся окне выбираем контроллер.
IC-чип только один - SM16711.



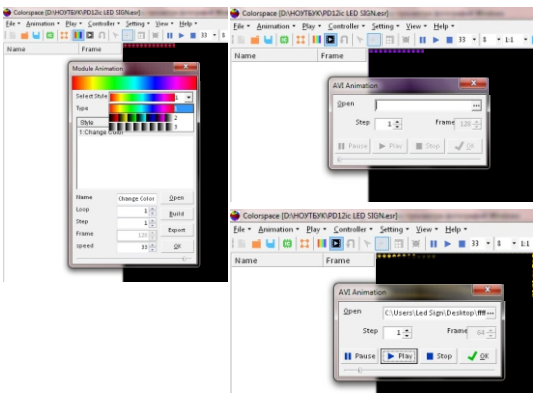




5. Выбираем контроллер нажав на него в списке контроллеров (если используете один контроллер то и добавляете тоже один).
Начинаем рисовать кодовую таблицу, используя «+» тем самым показывая контроллеру сколько каналов мы собираемся задействовать
Каждый задействованный в контроллере CS-12 канал, на конце должен обрываться.
Под списком контроллеров есть две колонки. Слева это «Channel-показывает цвет и номер канала», справа «Pixel-показывает кол-во пикселей используемых в этом канале».

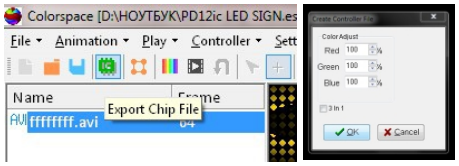


6. Когда кодовая таблица нарисована, осталось добавить анимацию/видео и сохранить файл проекта и файл для контроллера.
Вновь нажимаем на значок «Animation/Connect», и видим что справа стоящие иконки стали доступны. Первая из них это добавление простых анимаций (возможно создание своих из имеющихся эффектов), вторая это добавление видео файла формата .avi

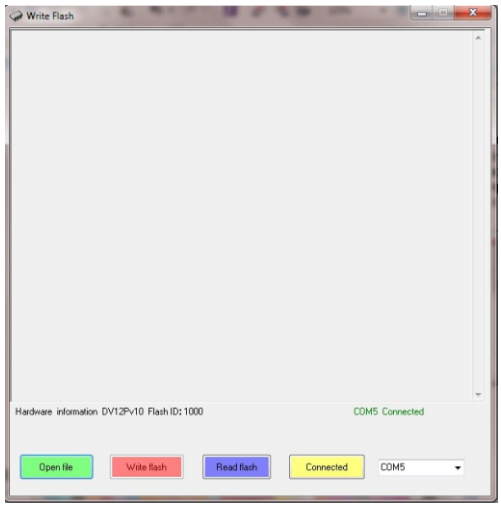


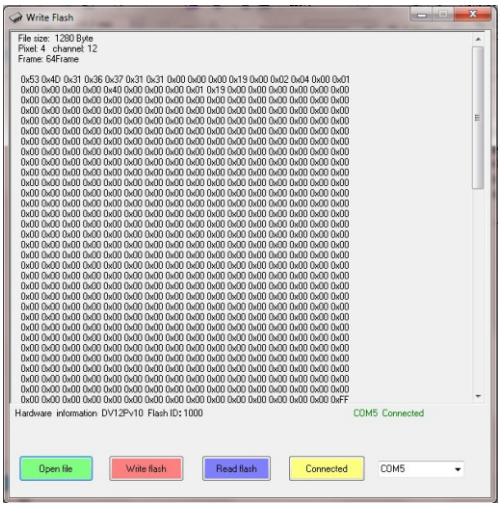
Программирование контроллеров CS-12

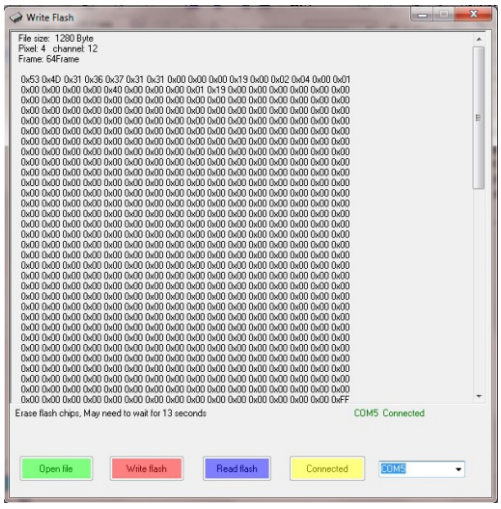
7. Что бы сохранить файл проекта, нажимаем «File» затем «Save/Save as».
Что бы сохранить файл для флеш карты, выполняем действия указанные на скриншотах.
Либо нажать «File» выбрать «Write chip file».
Флеш-карта обязательно должна быть отформатирована под FAT32.
В обоих случаях необходимо использовать только латинские символы и цифры!

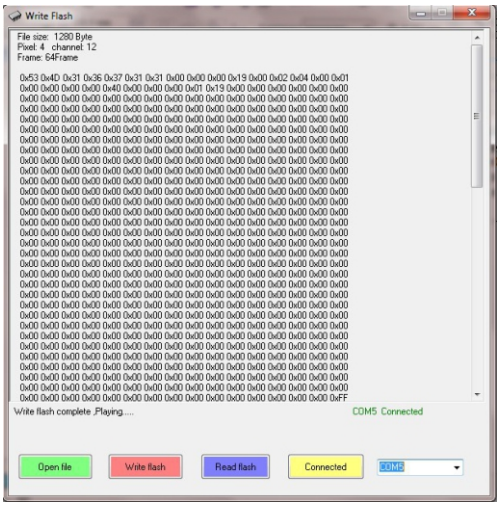


8. После того как вы сохранили файл для контроллера, необходимо подключить кабель USB A-B, контроллер должен быть отключен от питания. Открываем программу Write Flash в которой должен появиться номер нашего COM-порта, нажимаем Connected.
Далее нажимаем Open file и выбираем файл для контроллера, после чего жмём Write Flash.
Программа сообщит что необходимо подождать 13 секунд, когда программа будет записана на контроллер надпись сменится на Playing.









9. Теперь когда файл зашит в контроллер можно отключать кабель USB A-B и подавать питание.

P.S. 1. Всегда сохраняйте все свои проекты, загружайте их в облачные сервисы, потому что они могут понадобиться в любой момент, а компьютер на котором создавался проект может быть давно сломан/продан/переустановлен.
2. Не выставляйте большую скорость воспроизведения файла без необходимости.
3. Всегда внимательно проверяйте подключение продукции к контроллеру согласно схемам.

Схемы подключения к CS-1, CS-8

Модель: CS-1

Управление: offline

Запись: через SD карту (512мб)

Напряжение: 220V

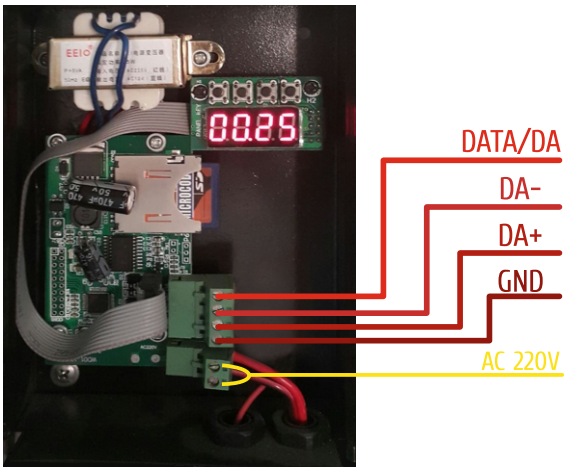
Кол-во каналов: 1 канал

Кол-во пикселей до: 1024шт

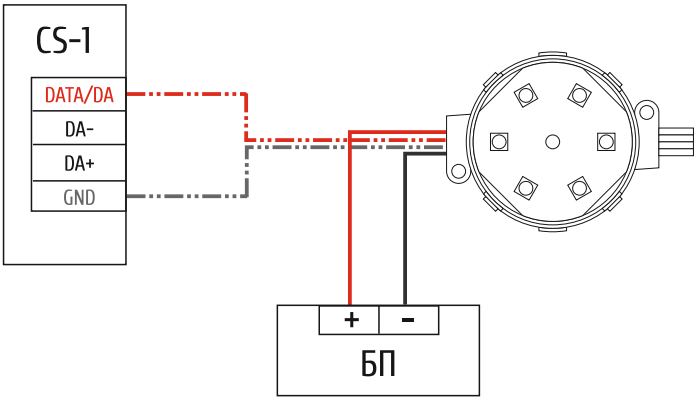
Программируется: Color Space 6.0.0.1

Имеет: индивидуальные анимации

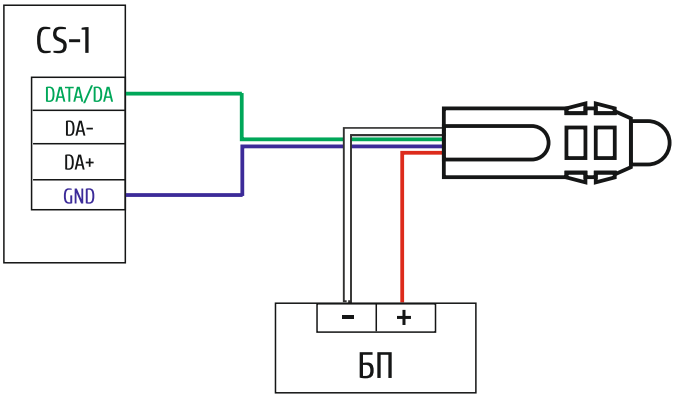
Поддерживает AVI формат



Подключение пикселей PT-35ic, PT-50ic и линеек AL16100/48150



Подключение пикселей PD-12ic, PQ-35ic и трубок TQ8100/16100



Модель: CS-8

Управление: offline

Запись: через SD карту (512мб)

Напряжение: 220V

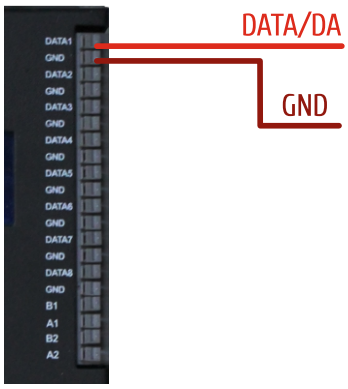
Кол-во каналов: 8 каналов

Кол-во пикселей до: 8192шт

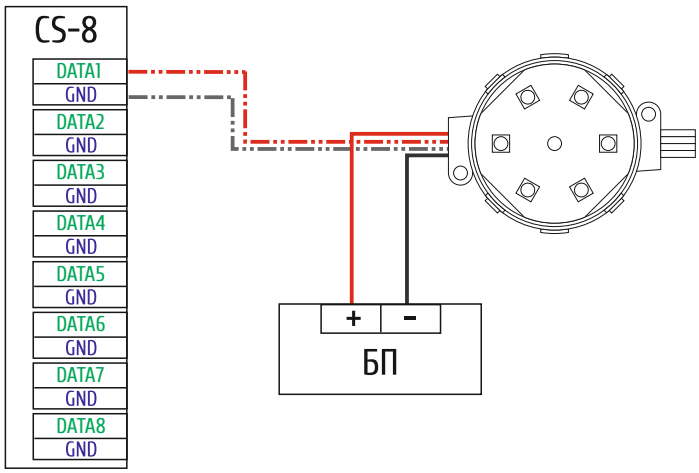
Программируется: Color Space 6.0.0.1

Имеет: индивидуальные анимации

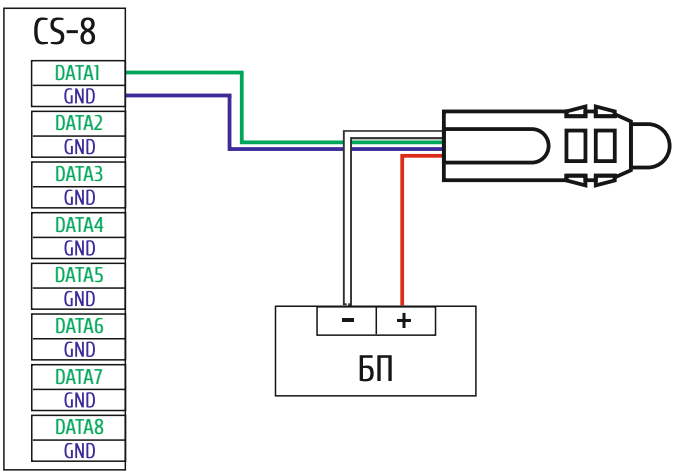
Поддерживает AVI формат



Подключение пикселей PT-35ic, PT-50ic и линеек AL16100/48150



Подключение пикселей PD-12ic, PQ-35ic и трубок TQ8100/16100



Схемы подключения к CS-1

Модель: CS-1

Управление: offline

Запись: через SD карту (512мб)

Напряжение: 220V

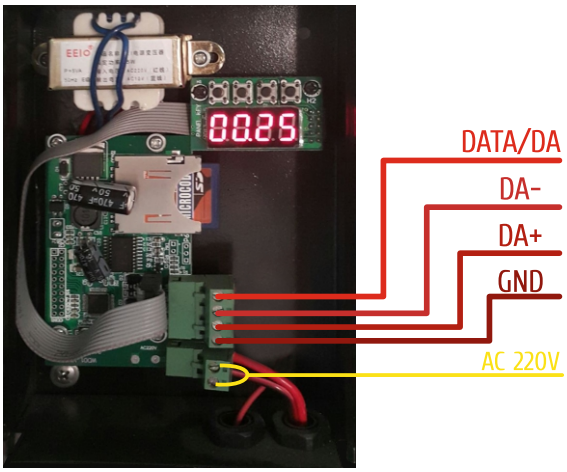
Кол-во каналов: 1 канал

Кол-во пикселей до: 1024шт

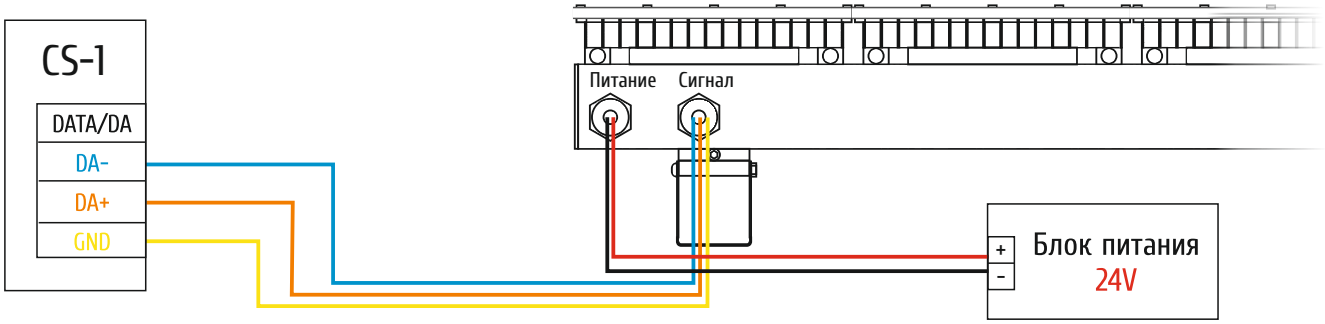
Программируется: Color Space 6.0.0.1

Имеет: индивидуальные анимации

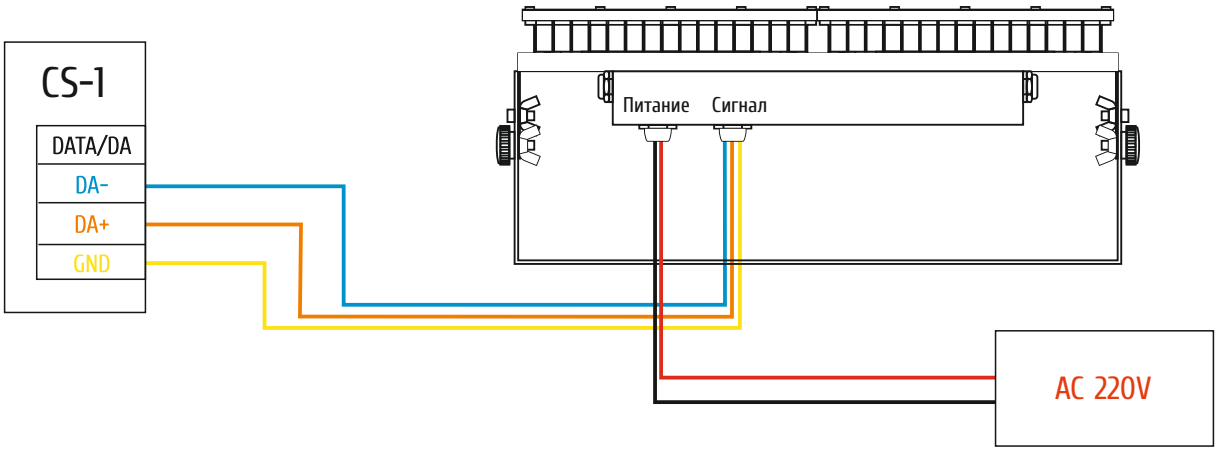
Поддерживает AVI формат



Подключение прожектора FL6100 DMX



Подключение прожектора FR633 DMX



Схемы подключения к CS-12

Модель: CS-12

Управление: offline

Запись: через USB A-B

Напряжение: 220V

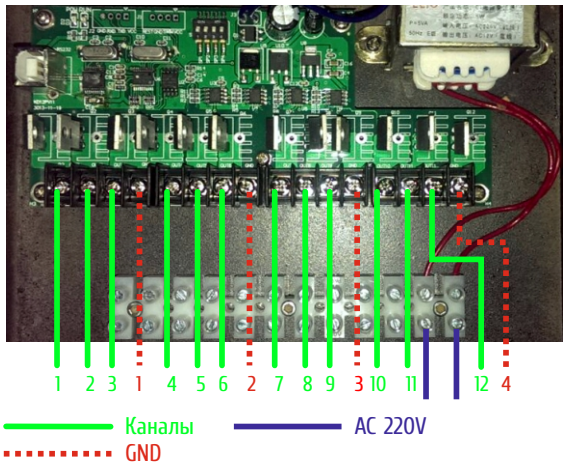
Кол-во каналов: 12 канал

Кол-во пикселей до: 8 ампер на канал

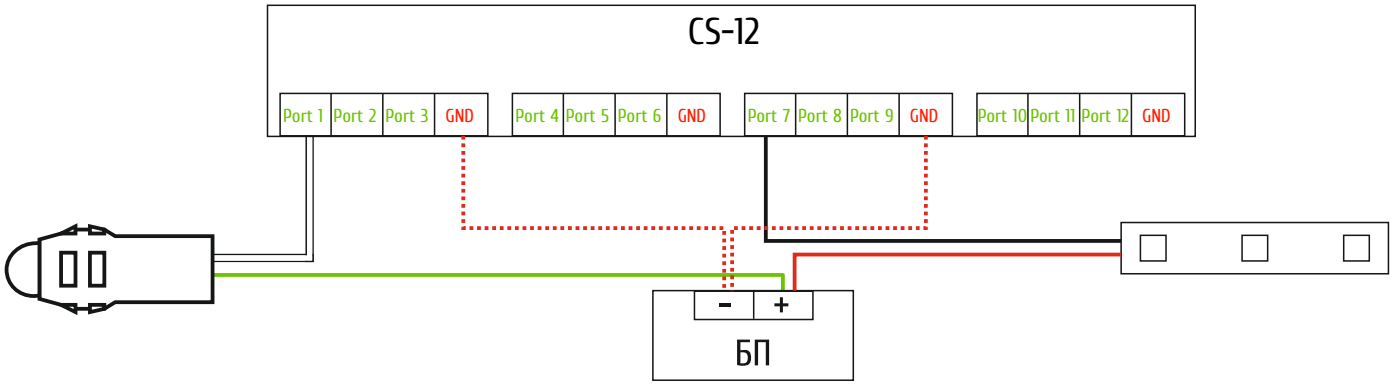
Программируется: Color Space 6.0.0.1

Имеет: индивидуальные анимации

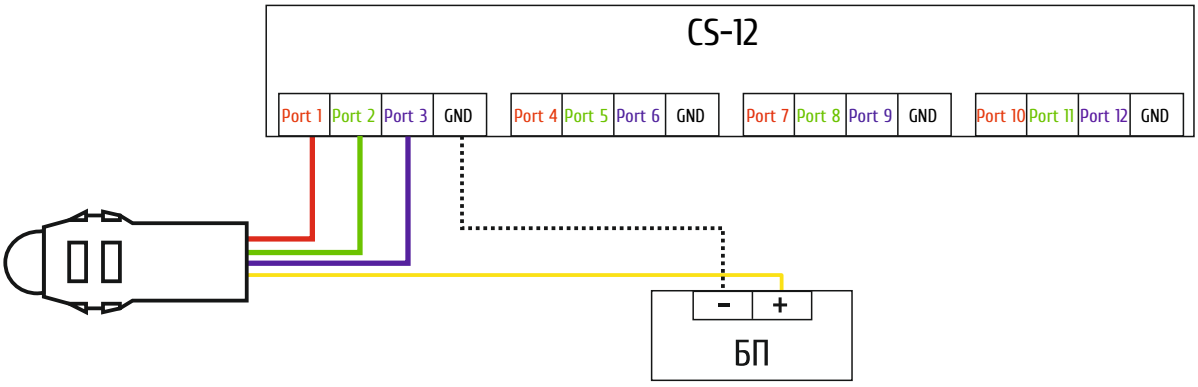
Поддерживает AVI формат



Подключение пикселей PD-9 W, B, G, R , Y и двух-пиновых кластеров



Подключение пикселей PD-12 7C



Участники консорциума

LED impress
светодиодные технологии
consortium

г. Воронеж ООО «Глосс-трейд» www.werled.ru
г. Екатеринбург ООО «ЛЕД Элемент» www.ledelement.ru
г. Казань ООО «АКЛЕД» www.AkLed.ru
г. Краснодар ООО «LEDFASHION» www.ledfashion.ru
г. Красноярск ООО «ТД»Сэпком» www.sepcom.ru
г. Махачкала ООО «КавказLED» www.kavkaz-led.ru
г. Новосибирск ООО «Ледокол плюс» www.ledocol55.ru
г. Омск ООО «Ледокол» www.ledocol55.ru

г. Челябинск ООО «Лед Эксп» www.ledexp.ru
г. Алматы ТОО «LEDSign» www.ledsign.kz
г. Алматы ТОО «ReForma» www.led.reforma.kz
г. Актобе ТОО «Рекламное агентство «Коркем» www.ra-korkem.kz
г. Кокшетау ТОО «Оливин» www.olivin.kz
г. Петропавловск ТОО «Реклам Сервис.kz» www.reklamservice.kz
г. Костанай ТОО «10 элемент»
г. Астана ТОО «ForSign outdoor»

светодиодные технологии

LED impress TM

consortium

г. Алматы, мкр. Атырау, д. 159-офис 28, sales@ledsign.kz
г. Астана, пр-т Кабанбай Батыра 2/1,sales.astana@ledsign.kz
www.ledsign.kz

г. Караганда, ул. Ипподромная 116, sales.kg@ledsign.kz
г. Павлодар, ул. Камзина, д. 74, sales.pv@ledsign.kz